

컴퓨터통신무인기술학과

2015(수정)									트랙명
학년	학기	트랙	전 공 필 수	학-강-실	트랙	전 공 선 택	학-강-실		
역량 기초 1)	1		대학수학 이산구조 일반물리학및실험I				3-3-0 3-3-0 3-2-2		
	2		프로그래밍실습 ②확률및통계 ③공업경영				3-2-2 3-3-0 3-3-0		
	1	3트랙 공학인증 필수	②대학수학II ③응용수학 ④응용물리				3-3-0 3-3-0 3-3-0		
	2		④생명과학			3-3-0			
1	1	1,2,3,4	* 컴 퓨 터 개 론 (수 정 전 : 전 산 개 론)	3-3-0 (3-3-0)					
	2	1,2,3,4 1,2,3,4 1,2,3,4	정 보 보 호 개 론 정 보 통 신 기 초 및 실 험 (수정전:전기일반및디지털공학) 무 인 기 술 기 초 및 실 험	3-3-0 3-2-2 (3-2-2) 3-2-2					
2	1				1,2,3,4 1,2,3 1 1,2,3 2 2 3 3,4 4 4 4 4	융 합 설 계 입 문 데 이 터 구 조 객 체 지 향 프 로 그 래 밍 고 급 프 로 그 래 밍 정 보 보 호 법 스 크 립 트 프 로 그 래 밍 회 로 이 론 및 실 험 전 자 기 학 광 기 술 학 V I 계 측 및 실 습 I 전 자 회로설계및실험 I 3 D C A D	3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-1-4 3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-1-4	1트랙 : 컴퓨터트랙 2트랙 : 정보보안트랙 3트랙 : 정보통신트랙 4트랙 : 무인기술트랙	
	2				1,3 1,3 1 1,2 2 2 2 1,2 3 3 3,4 4 4 4	마 이 크로 프로 세 서 및 실 험 데 이 터 통 신 알 고 리 즈 운 영 체 제 암 호 및 보 안 프 로 토 콜 웹 보 안 2역 공 시 스템 프 로 그 래 밍 자 바 프 로 그 래 밍 마 이 크로 컨 트롤 러 및 실 험 전 파 공 학 광 공 학 개 론 I V I 계 측 및 실 습 II 전 자 회로설계및실험 II	3-2-2 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2		
3	1				1,2 1,2 1,3 1 1 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4	컴 퓨 터 구 조 컴 퓨 터 네 트 워 크 모 바 일 프 로 그 래 밍 인 터 넷 응 용 및 실 습 컴퓨터교과교재연구및지도법 시 스템 보 안 악 성 코 드 분 석 물 리 총 보 안 공 학 통 신 망 공 학 디 지 털 신 호 처 리 및 설 계 통 신 이 론 전 자 회 로 무 인 기 술 실 험 및 실 습 I 센 서 공 학 개 론 I 전자기역추예이더설계및실습 공 학 수 학 I 무인기술마이크로컨트롤러	3-3-0 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-2-2 3-2-2 3-3-0 3-2-2 3-3-0 3-2-2		

1트랙 : 컴퓨터트랙
2트랙 : 정보보안트랙
3트랙 : 정보통신트랙
4트랙 : 무인기술트랙

2015(수정)								트랙명
학년	학기	트랙	전공필수	학-강-실	트랙	전공선택	학-강-실	
	2					1 프로그래밍언어론	3-3-0	
						1 소프트웨어공학	3-3-0	
						1 네트워크프로그래밍및보안	3-2-2	
						1 임베디드시스템및실습	3-2-2	
						1 컴퓨터신기술	3-3-0	
						1 컴퓨터교과논리및논술	2-2-0	
						2 사물인터넷보안	3-3-0	
						2 보안관계론	3-3-0	
						2 네트워크공격과탐지·차단시스템	3-2-2	
						2 해킹및침해사고분석	3-2-2	
						3 임베디드OS	3-2-2	
						3 디지털시스템	3-2-2	
						3 인터넷통신	3-3-0	
						3 디지털통신	3-2-2	
						3 센서회로	3-2-2	
						4 무인기술실험및실습II	3-2-2	
4 광공학개론II	3-3-0							
4 무인광기술및실습I	3-2-2							
4 센서공학개론II	3-3-0							
4 공학수학	3-3-0							
	1					1 데이터베이스	3-3-0	
						1 프로젝트관리	3-3-0	
						1 웹프로그래밍	3-2-2	
						1 .net프로그래밍	3-2-2	
						1 컴퓨터교과교육론	3-3-0	
						2 정보보호실무	3-1-4	
						3 정보통신실무	3-2-2	
						2 디지털스테가노그래피	3-3-0	
						2 어플리케이션보안	3-2-2	
						2 SW보안공학	3-3-0	
	3 응용프로그래밍	3-2-2						
	3 임베디드시스템	3-2-2						
	3 통신시스템	3-2-2						
	3 센서네트워크	3-3-0						
	4 무인기술실험및실습III	3-2-2						
	4 무인광기술및실습II	3-2-2						
	4 최신광공학기술세미나	3-3-0						
	4 무인계측기술	3-3-0						
	3 정보보호실무	-1-4						
	2						1,2,3,4 캡스톤디자인	3-2-2
1 데이터베이스프로그래밍							3-2-2	
1 컴퓨터그래픽스							3-3-0	
1 컴파일러(SL)							3-3-0	
1 인공지능							3-2-2	
2 디지털포렌식							3-2-2	
2 정보보안관리							3-3-0	
2 모바일보안							3-2-2	
3 사물인터넷실무							3-3-0	
3 이동통신시스템							3-3-0	
4 무인기술세미나	3-3-0							
4 전자소자공학	3-3-0							
4 현장실습	3-2-2							
학점계			12-10-4		281-223-116			

● 기본이수과목(교직이수자만 해당)

● 학과 교육과정 소급개편에 따른 동일과목 지정

[1-1 전필] 컴퓨터개론(3-3-0) = 전산개론(3-3-0), [1-2 전필] 정보통신기초및실험(3-2-2) = 전기일반및디지털공학(3-2-2)